

Liebe Schülerinnen und Schüler,

wir wollen gemeinsam beim **digitalen Lauf gegen den Hunger 2020** mitmachen, um zusammen mit vielen anderen Menschen den Hunger auf der Welt zu bekämpfen! Dafür nehmen wir an diesem Projekt von Zuhause aus teil: Ihr benötigt lediglich einen Internetzugang. Unterhalb dieses Textes findet ihr einen Link, der euch zu einer Website leitet, die euch Schritt für Schritt durch das Projekt führt.

Ihr könnt euch auf ein spannendes Projekt freuen: Zuerst eignet ihr euch Wissen zum Thema „Mangelernährung“ an, dann unternimmt ihr eine Exkursion in die Demokratische Republik Kongo und anschließend werdet ihr selbst aktiv. Jede\*r von euch wird sich Sponsor\*innen suchen, die euch bei eurem sportlichen Engagement gegen den Hunger mit einer Geldspende motivieren und unterstützen werden. Im Gegenzug stellt ihr euch einer selbst gewählten, sportlichen Herausforderung. Eure Unterstützer\*innen überweisen dann z.B. für jeden gelaufenen Kilometer, jede geschaffte Runde, geruderte Stunde ... einen bestimmten Betrag. Dieser kann aber auch an Euch als Bargeld übergeben werden. Der Klassenlehrer sammelt es dann ein und die Gesamtsumme spendet die Schule dann für die Aktion „Lauf gegen den Hunger“.

Das Projekt gliedert sich in drei Stationen. Was genau die einzelnen Aufgaben bedeuten und alle weiteren Details, erfahrt ihr auf der Website. Obwohl wir das Projekt alle bei uns Zuhause machen, machen wir es doch gemeinsam, und zwar an folgenden Tagen:

 <p><b>1. Exkursion Hunger &amp; Mangelernährung</b></p> <p>Die Schüler*innen lernen in Videos das globale Problem der Mangelernährung kennen und machen eine Wissensreise in die Demokratische Republik Kongo. In einem Quiz kann das neugewonnene Wissen unter Beweis gestellt werden.</p>	 <p><b>2. Aktion planen &amp; Sponsor*innen finden</b></p> <p>Nach der digitalen Wissensreise geht es für die Schüler*innen auf Sponsorensuche. Egal ob Freund*innen, Verwandte und Bekannte – alle sind willkommen, das sportliche Engagement zu unterstützen.</p>	 <p><b>3. Lauf gegen den Hunger</b></p> <p>Dann werden die Kinder sportlich gegen den Hunger aktiv! Dafür suchen sich Ihre Schüler*innen selbst einen passenden Tag aus - oder alternativ können Sie als Schule oder Klassenverband einen gemeinsamen Tag für die Aktivität festlegen.</p>
<p><b>Am Freitag, 03.07.2020</b></p>	<p><b>vom 06.07. bis 10.07.2020</b></p>	<p><b>am 13.07 oder 14.07.2020</b></p>
<p>Sollten diese Termine für euch nicht günstig sein, könnt ihr selber für euch einen Termin festlegen.</p>		

Im Laufe des Projekts erstellt sich jede\*r eine digitale **Projektmappe** (die entsprechenden Downloads findet ihr auf der Website oder ihr könnt euch die Arbeitsblätter auch in der Schule bei eurem Klassenlehrer abholen) und sammelt dafür fleißig Urkunden. Bitte bewahrt diese gut auf und bringt sie nach den Sommerferien wieder mit in die Schule.

Macht gerne Fotos oder Videos von euch während der sportlichen Aktivität, damit wir im Anschluss unsere Erfahrungen teilen und eine Collage erstellen können. Die Fotos und Videos könnt ihr in der **Aufgabe Lauf gegen den Hunger** hochladen. Frau Mispagel wird sie sammeln und bearbeiten.

Organisiert wird das Projekt von der entwicklungspolitischen und humanitären Organisation „Aktion gegen den Hunger“, welche 1979 in Frankreich gegründet wurde und in über 50 Ländern aktiv ist. Wir wünschen euch ganz viel Spaß und sind schon sehr gespannt, was ihr euch für tolle sportliche Aktionen ausdenkt. Auch wir Lehrerinnen und Lehrer werden gegen den Hunger laufen, Fahrradfahren, walken, Inliner fahren ... und uns mit euch für eine bessere Welt einsetzen. Gemeinsam werden wir eine Menge bewirken! Bitte klickt auf diesen [Link](https://www.aktiongegendenhunger.de/digitaler-lauf-gegen-den-hunger) oder kopiert ihn in euer Browserfenster: <https://www.aktiongegendenhunger.de/digitaler-lauf-gegen-den-hunger>

**Passwort: laufgegendenhunger\_2020**

Viele Grüße von der Schulleitung und dem Lehrerkollegium der Drei-Flüsse-Realschule